

METSA PEREMEES

Mängu eesmärk

Mängu eesmärk on korjata endale võimalikult palju kivide alla peidetud asju. Eriti kasulik on koguda palju ühesuguseid asju. Selle eesmärgi nimel tasub vahetada asju teiste mängijatega.



Mängu kestus

Mäng kestab nii kaua, kuni kivid otsa saavad või kuni päike teeb tiiru ümber väljaku. Päike liigub edasi iga kord, kui mõni mängija veeretab täringuga 1.

Mängu ettevalmistus

- 1) Kivid pööratakse nii, et **pildid jäävad allapoole**, ning segatakse läbi. Seejärel asetatakse need mänguväljakul märgitud kohtadele.
- 2) Iga mängija valib endale loomakesega nupu ja paigutab selle lagendikule **väljaku keskel**.
- 3) Päikesenupp asetatakse ümber mänguplatsi lookleva tee peale, **oranžile teejupile**.

Mängu käik

Kõige noorem alustab. Käiakse kordamööda, kellaosuti liikumise suunas.

- 1) Mängija **veeretab täringut**.
- 2) Kui täringul tuleb 1, **liigutab mängija päikesenuppu** ühe sammu mööda teed edasi. Oma loomanuppu mängija sellel käigul **ei liiguta**.
- 3) Kui täringul tuleb 2, 3, 4, 5 või 6, kõnnib mängija **oma loomanupuga** metsa vahel vabalt valitud suunas. Ta saab teha nii palju samme, kui suure numbri ta täringuviskel sai. Kui tuleb 6, siis uut viset selles mängus ei saa.
- 4) Nupuga **ei tohi astuda** puude peale ega puudest üle. Mitu sõbralikku looma võivad seista korraga samal murulapil.
- 5) Kui mängija **astub mõne kivi peale**, võib ta selle üles korjata ning seejärel edasi kõndida. Kivid asetatakse mängija ette, pilt ülespoole, nii et teised mängijad neid näevad. Ühe käiguga võib üles korjata ka **mitu kivi**.

6) Mängija tohib **vahetada** kivide alt leitud asju teiste mängijatega.

Mängu lõpp

Mäng saab läbi ja keegi ei tohi enam kive vahetada, kui **kivid saavad otsa** või kui **päike teeb ringi ümber metsa** ja jõuab uuesti oranži teejupi peale.

Punkte loetakse nii:

- 1** kivi annab **1 punkti**
- 2** ühesugust kivi annavad **4 punkti**
- 3** ühesugust kivi annavad **9 punkti**
- 4** ühesugust kivi annavad **16 punkti**

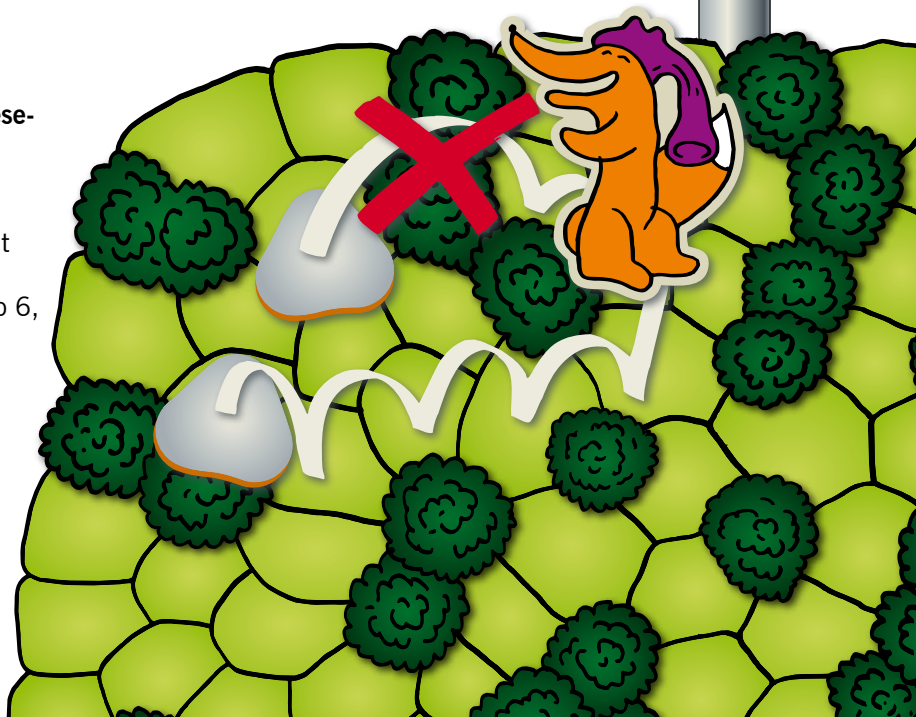
Võidab see, kellel on mängu lõpus kõige rohkem punkte!

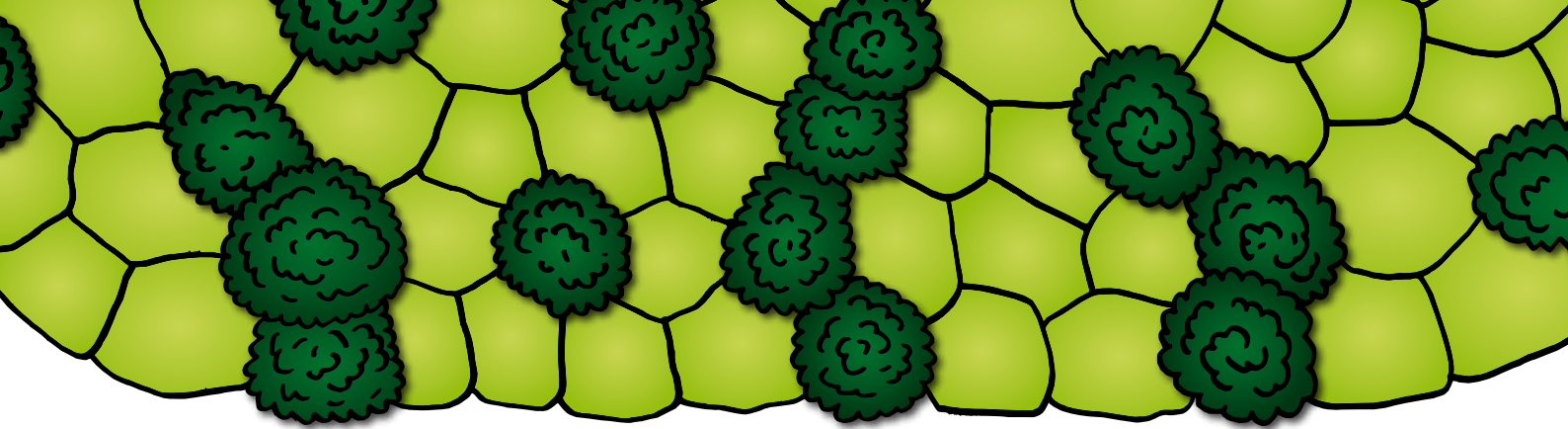
Nipid

- Eriti ihaldusväärse kivi hankimiseks võib teisele mängijale pakkuda ka kahte, kolme või enam kivi, mis pole sulle endale nii hinnalised.
- Vahetused tasub jätta mängu teise poolde. Samal ajal tuleks aga jälgida, et mäng ei saaks läbi enne, kui sa kivide vahetamiseni jõuad.

Riigimets

Kogu pere lauamäng

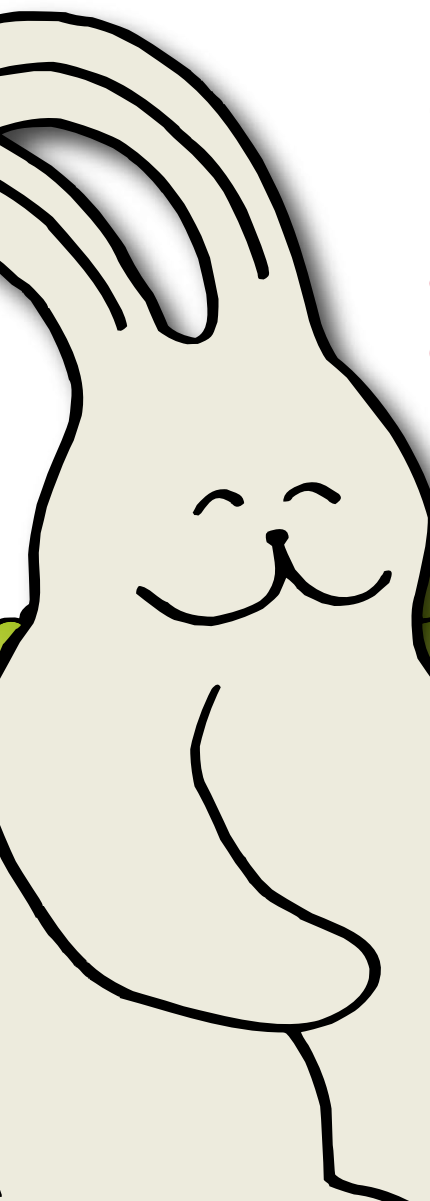




Eesti on üks maailma metsarikkamaid riike – metsaga on kaetud ligi pool Eesti maismaast ehk 2,2 miljonit hektarit. Omakorda umbes 40% Eesti metsadest kuulub riigile. Neid metsi hoiab ja majandab RMK.

Metsas käies pean ma alati meeles kümmet tähtsat asja:

- 1** Lõket teen ainult ettevalmistatud lõkkekohas ning sel ajal, kui tuld on lubatud teha.
- 2** Lõkkeplatsil kasutan valmispandud lõkkepuid või mahalangenud oksa.
- 3** Prügi võtan metsast endaga kaasa või panen prügikasti.
- 4** Lõkkes põletan ainult looduslikku päritolu jäätmeid, sest plasti põletamisel tekib ju mürgine gaas.
- 5** Telkida mulle meeldib, aga telgi panen ma üles selleks ettenähtud kohas.
- 6** Kui telkimiskohta pole, püüan telgi püstitada loodusesse jälgi jätmata.
- 7** Mulle meeldib puhas ja sillerdav vesi ning seetõttu ei kalla ma veekogudesse midagi.
- 8** Oma lemmikloomi valvan ma hoolega ja hoian neid metsas enda juures.
- 9** Sõidukiga liiklen ikka ainult teedel.
- 10** Oleme koos metsale head peremehed!



Riigimets

Kogu pere lauamäng

