



On laupäeva õhtu ja sina oled multimiljonär. Sa lähed aasta kõige tähtsamale kunstioksjonile. Sul on kaasas kümme miljonit. Sa tead, et sinna tulevad mitmed varakad kollektsoonäärid. Samuti tead sa, et sellest kümnest miljonist ei piisa kõigeaks, mis peaks kuuluma sulle. Õnneks on sul kaasas mõned haruldused, mida sul pole kahju täna õhtul maha müüa, sest võitja on vaid see, kelle kollektsoon on kõige väärtuslikum.

Mängukomplekt

- 45 kunstikaarti**
(9 kunstniku, igaühelt 5 teost)
- 1 mänguväljak**
- 4 pakkumistahvlit**
- 1 klassikaline täring**
- 50 kullatükki**
- Mängujuhend**

Eesmärk

Mängijad on kollektsoonäärid, kes osalevad suurel kunstioksjonil. Iga kollektsoonääri eesmärk on saada kokku võimalikult suur ja uhke kollektsoon.

Eriti väärtuslikuks teeb kunstikogu see, kui sellesse kuulub mitu teost ühelt ja samalt kunstnikult. Oksjon kestab kuni kõik kunstiteosed on müüdud. Mängu võidab kõige väärtuslikuma kollektsooni omanik.

Ettevalmistus

- Anna igale mängijale tema **pakkumistahvel** ja **10 kullatükki**. Mängijad asetavad pakkumistahvlid enda ette lauale ja kullatükid käepärast selle kõrvale.
- Pane ülejäänud kullatükid **panka**. Pangaks sobib hästi tühi mängukarp.
- Määra **pankur**, kes võtab panka vastu ja väljastab sealt kullatükke. Pankuriks sobib näiteks kõige vanem mängija. Otsustada võib ka täringuviskega.
- Sega kunstikaartide pakk ja jaga igale mängijale sealt **3 kaarti**. Mängijad asetavad need nägu ülespidi enda ette lauale. Aseta kunstikaartide pakk nägu alaspidi mängijate keskele lauale.

Mängu käik

Mängu alustab pankurist vasakul istuv mängija. Tema on esimeses ringis **esmapakkuja**.

Kuidas kulda teenida?

Kui esmapakkuja vajab kulda juurde, võib ta panna müüki **kuni kaks kunstikaarti** enda kollektsoonest (1). Iga oma kaardi müüki panemise eest saab ta pangast **vastavalt oma täringuviskele 1-6 kullatükki**. Saadud kullatükke võib kasutada juba samal ringil. Igal ringil tohib oma kunstikaarte müüa vaid selle ringi esmapakkuja.

Kunsti väljapanek Oksjonile

Kui esmapakkuja ei soovi müüa maale enda kollektsoonest, võtab ta kaardid kunstikaartide pakist ja asetab need nägu ülespidi laua keskele ritta (2). Need **kolm teost** on sellel ringil oksjonile müügiks välja pandud.



Kolme kunstiteose reegel

Kui mõni kunstiteos jääb müümata, jäetakse see lauale järgmiseks ringiks. Korraga ei tohi iga ringi pakkumise alguseks müügis olla ei rohkem ega vähem kui kolm kunstiteost.

Pakkumine

Esimene pakkumine

Esmapakkuja veeretab täringut ja teeb oma pakkumise vastavalt täringuviskele (3).

Kui tuleb 6, saab ta sellel ringil kasutada maksimaalselt kuni kuut kullatükki, kui 5, siis kuni viit kullatükki jne. Kasutada tohib alati ka vähem, aga mitte kunagi rohkem kullatükke kui täring näitab. Pakkumises osalemiseks peab kasutama vähemalt üht kullatükki. Kui kuld on otsas, siis pakkumist teha ei saa ja täringuviske jääb ära.

Pakkumise näitamine tahvlil

Pakkuja teeb oma pakkumise asetades lubatud arvu kullatükke oma pakkumistahvlile müügis olevaid teoseid tähistavate pildiraamide peale (4). Kulla võib jagada erinevate müügis olevate teoste vahel või panna kõik ühele teosele. Pakkumistahvel peab asetsema pakkuja ees laual ja müügis olevate teoste riviga paralleelselt, nõnda et kõik aru saaksid, milline pildiraam millist kunstiteost tähistab.

SKEEM 1: Oksjon on alanud

Esmapakkuja on laua keskele asetanud kolm esimest kunstiteost ja teinud oma pakkumise vastavalt täringuviskele (5 kullatükki). Nagu näha, himustab ta eelkõige punast kunstiteost. Nüüd on järgmiste mängijate kord täringut veeretada ja oma pakkumised teha!

Teised pakkumised

Kui esmapakkuja on oma pakkumise teinud, veeretab täringut ja teeb oma pakkumise temast **päripäeva** järgmine mängija. Seejärel omakorda temast järgmine mängija jne kuni kõik mängijad on oma pakkumised teinud.

Ülepakkumise reegel

Kui mängija teeb oma pakkumistahvlil pakkumise teosele, millele on juba pakkumine tehtud, peab ta eelmisest pakkumisest **üle pakkuma** (5). Sama arvu või vähem kullatükke pakkuda pole lubatud. Kui tal ülepakkumiseks kulda ei piisa, siis pakkumist teha ei saa.

Enampakkumise võitmine

Pakkumiste võrdlemine

Kui kõik mängijad on oma pakkumised teinud, võrreldakse pakkumisi pakkumistahvlitel. Iga müügis olnud kunstiteose saab endale see mängija, kes on teinud vastavale teosele **kõige kõrgema pakkumise** (6).

Võitja maksab kullas

Parima pakkuja **kullatükid makstakse panka** ja kunstiteos lisatakse nägu ülespidi tema kollektsiooni teiste kunstiteoste juurde. Kaotanud pakkujad saavad oma kulla tagasi (7).

Uus ring

Kui kunstiteosed jagatud, on oksjoni esimene ring lõppenud. Järgmise ringi esmapakkujaks saab lõppenud ringi esmapakkujast päripäeva järgmine mängija. Nüüd on tema kord kunstikaartide pakist oksjonile uued kaardid välja käia ning otsustada, kas ta tahab **müüki panna teoseid enda kollektsioonist**. Uus esmapakkuja teeb loomulikult ka esimese pakkumise.

1. mängija (esmapakkuja)

2. mängija

3. mängija

4. mängija

Mängu lõpp

Oksjon kestab ringi järel kuni kunstikaartide **pakk on otsas** ja kõik kunstiteosed müüdnud. Siis loetakse kokku mängijate kunstikogude väärtused ja kuulutatakse kõige hinnalisema kogu omanik mängu võitjaks!

Kunstiteoste väärtus

Iga üksik kunstiteos, ükskõik millise hinnaga ta ka ostetud ja müüdud poleks, annab mängu lõpus selle omanikule ühe punkti. Mitu teost ühelt ja samalt kunstnikult annavad aga lausa kuhjaga punkte!

Punktide arvestamine:

- 1 üksik kunstiteos = **1 punkt**
- 2 sama kunstniku teost = **4 punkti**
- 3 sama kunstniku teost = **9 punkti**
- 4 sama kunstniku teost = **16 punkti**
- 5 sama kunstniku teost = **25 punkti**

SKEEM 2: Oksjon täies hoos

- mängija veeretab kolme. Ta paneb kaks kullatükki rohelisele ja ühe kullatüki sinisele teosele. Punase teose ülepakkumiseks tema viskest ei piisa.
- mängija veeretab kahe ja teeb oma ainsa võimaliku pakkumise rohelisele.
- mängija veeretab nelja. Ta pakub kolme kullatükiga rohelise teose üle, sest see annab talle lisapunkte. Ühe kullatüki jätab ta kasutamata.

Ring on lõppenud. Nooled näitavad, kes millise teose endale saab. Nende eest tehtud pakkumised (märgitud ringiga) makstakse panka. Ülejäänud pakkumised lähevad mängijatele tagasi.

SKEEM 3: Punktide arvestamine (näide)

Mängu lõpus loeb see mängija oma punktid kokku $9+1+4+9+1$ ja saab oma kunstikogu väärtuseks 24 punkti. See on päris hea tulemus!

9 punkti 1 punkt 4 punkti 9 punkti 1 punkt

Vihjed

Jälgi, milliseid kunstnikke su vastased koguvad! Ära lase lihtsalt käest teoseid, mis võivad neile korraga palju punkte anda!

Ka väikeste pakkumistega on võimalik sundida teisi mängijaid oma pakkumisi tõstma ja samade teoste eest rohkem kulda maksma. Vähempakkujana saad ju oma raha tagasi.

Kui kunstikaartide pakk on juba õhukeseks jäänud, tasub arvet pidada, milliste kunstnike teoseid sealt veel müüki tulemas on.

Jälgi vastaste rahalist seisut! Mõni ring õnnestub ka väheste kullatükkidega kogu oksjonil olev kunst kokku osta.

Kui paremat plaani pähe ei tule, osta kunstiteoseid, mis sulle lihtsalt meeldivad. Hea tuju on kallim kui punktid või kuld!



Kirjastaja: **Revaler**
www.revaler.ee
Välja mõeldud Priit Isok ja Asko Künnap,
Valmistatud Eestis

