

Farlander

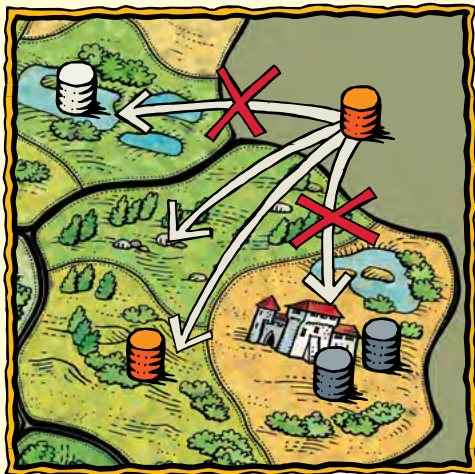


схема I

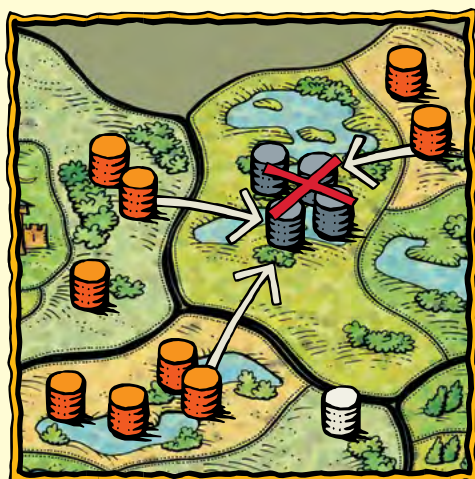


схема II

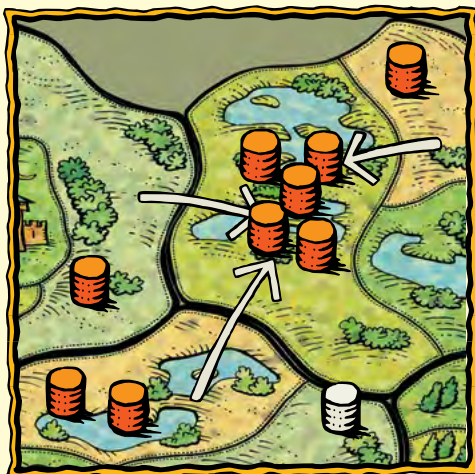


схема III

Цель игры

Это стратегическая игра по завоеванию государств. Выигрывает игру тот, у кого в конце игры останется больше государств.

Подготовка к игре.

1) формирование площадки

Смешай элементы площади и собери из них игровую площадку (см. заднюю сторону коробки)

2) Распределение фишек между игроками:

- если играют двое, то каждый игрок получает по 36 рыцарей
- если играют трое, то каждый игрок получает по 24 рыцаря
- если играют четверо, то каждый игрок получает 18 рыцарей

Игра

В игре два этапа – заселение и завоевание

1) Заселение

- Разыгрывается право первого заселения.
- Игрок за один раз может установить в одном государстве одного рыцаря (фишку)
- Рыцарей можно размещать только (схема D):
 - а. в незаселенном государстве
 - б. в государстве со своими рыцарями
- В государстве нельзя размещать более 5 рыцарей
- Заселение продолжается по часовой стрелке до тех пор, пока все рыцари не будут расставлены.

2) Завоевание

- Разыгрывается право начала завоевания.
- Завоевание:
 - а. Завоевывать можно государство другого игрока, в котором меньше рыцарей, чем в твоём государстве, которое с ним граничит (схема II)
 - б. Более сильный завоеватель удаляет из завоевываемого государства всех рыцарей другого игрока и двигает туда от 1 до 5 своих рыцарей на выбор (схема III)
 - с. Ни одно государство не должно быть пустым или иметь более пяти рыцарей
 - д. Если игрок во время своей очереди не может завоевывать, он пропускает ход

- за один раз можно атаковать только одно государство
- Если есть возможность нападать, необходимо ею воспользоваться.

Конец игры

Игра продолжается до тех пор, пока ни у одного игрока не останется возможности завоевывать. Каждый игрок считает свои государства. Тот, у кого их больше, побеждает в игре.

Дополнительное правило крепости

(только в игре с тремя или четырьмя игроками)

- Государство с крепостью при обороне получает дополнительно силу одного рыцаря
- При атаке сила крепости не учитывается
- В конце игры за обычное государство дается одно очко, за государство с крепостью – два.

Советы

- Во время заселения укрепляй тылы и следи за соседними государствами
- Следи, чтобы твоих рыцарей не загнали в угол
- Не жадничай – чем больше государств, тем они слабее