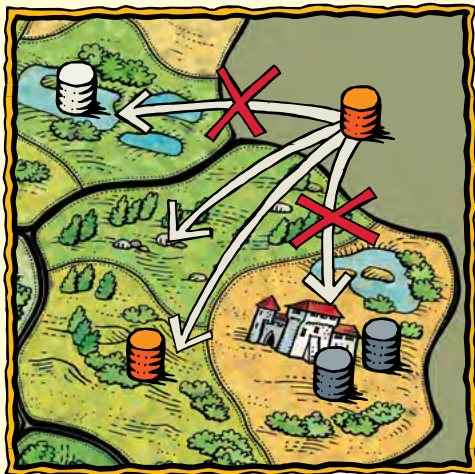
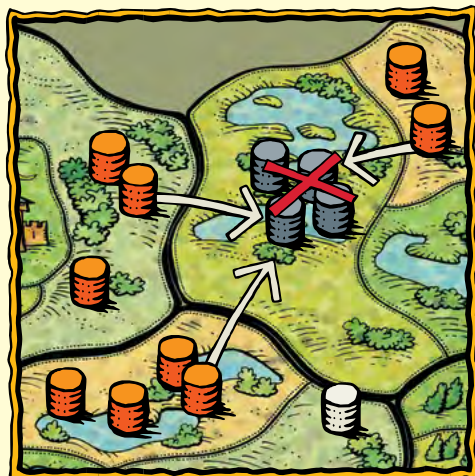


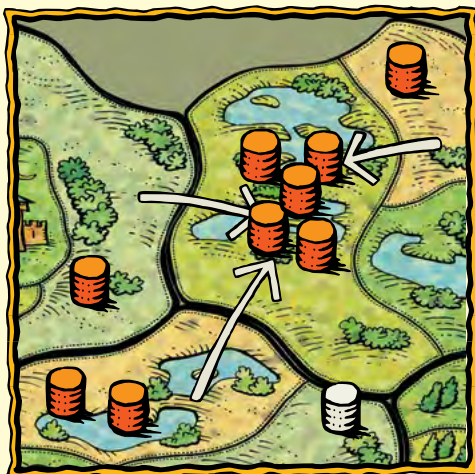
Farlander



Kuva I



Kuva II



Kuva III

Pelin tarkoitus

Farlander on startegiapeli, jossa valloitetaan alueita
Pelin voittaja on se pelaaja jolla on lopussa eniten alueita

Pelin valmistelut

1) Pelilaudan muodostaminen

Sekoita pelilaudan palaset ja kokoa lauta (Katso valokuvaa)

2) Pelinappuloiden jakaminen

- 2 pelaajan pelissä jokaiselle jaetaan 36 ritaria
- 3 pelaajan pelissä jokaiselle jaetaan 24 ritaria
- 4 pelaajan pelissä jokaiselle jaetaan 18 ritaria

Pelin kulku

Pelissä on kaksi vaihetta - asuttaminen ja valloittaminen

1) Asuttaminen

- Arvotaan asuttamisen aloitusvuoro
- Jokainen pelaaja asettaa vuorollaan yhden ritarin (nappula) yhdelle alueelle
- Ritari voi asettaa vain (Kuva I)
 - a) asuttamattomalle alueelle
 - b) alueelle, jossa on jo ennestään pelaajan omia ritareita
- Yhdellä alueella saa olla kerrallaan korkeintaan 5 ritaria
- Asuttaminen jatkuu vuorojärjestyksessä, kunnes kaikki ritarit ovat pelilaudalla

2) Valloittaminen

- Arvotaan valloittamisen aloitusvuoro
- Valloittaminen
 - a) Voit valloittaa toisen pelaajan alueen, jos sinulla on naapurialueilla enemmän ritareita (Kuva II)
 - b) Hyökkääjä poistaa valloitetulta alueelta toisen pelaajan ritarit ja siirtää omilta naapurialueiltaan 1-5 ritaria tilalle (Kuva III)
 - c) Mikään alue ei saa jäädä tyhjäksi tai sisältää yli 5 ritaria
 - d) Jos pelaaja ei voi omalla vuorollaan valloittaa alueita, siirtyy pelivuoro seuraavalle pelaajalle
- Yhdellä pelivuorolla voi valloittaa vain yhden alueen
- Jos pelivuorolla valloittaminen on mahdollista, on se myös pakollista

Pelin lopetus

Peli loppuu, kun yksikään pelaajista ei voi enää valloittaa uusia alueita
Jokainen pelaaja laskee hallitsemansa alueet
Pelin voittaja on se, jolla on lopussa eniten alueita

Linnoituspelin lisäsääntö

- (vain kolmen tai neljän pelaajan pelissä)
- Linnoitus vastaa voimaltaan yhtä ylimääräistä puolustavaa ritaria
 - Valloittaja ei hyödy valloitetusta linnoituksesta
 - Pelin lopun pistelaskussa linnoitus vastaa kahta pistettä, linnoittamaton alue yhtä pistettä

Vihjeitä

- Asutusvaiheessa vahvista takamaita ja tarkkaile naapureitasi
- Pidä varasi, ettei ritareitasi motiteta
- Älä ahnehdi - mitä enemmän alueita, sitä heikompi puolustus